



Programmieren, simulieren und designen in den Pfingstferien

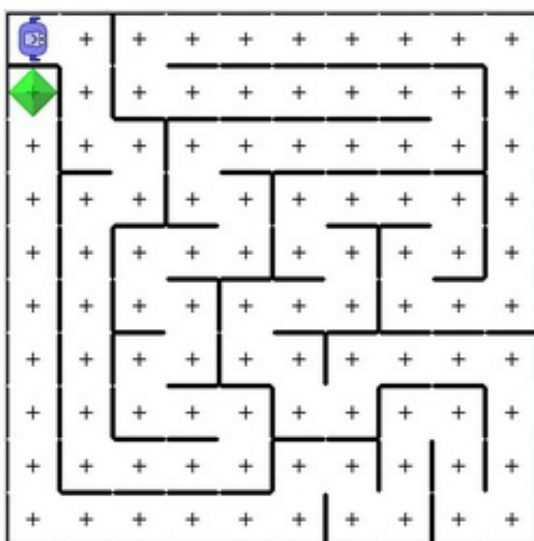
In den Pfingstferien könnt ihr 2 Tage lang Programmieren, Simulieren und Designen und die Kursreihen kennenlernen!

Simulieren und Programmieren mit dem Arduino-Mikrocontroller

7 + 8 Mai, 9:00 - 11:00

Mit dem Arduino-Mikrocontroller könnt ihr spannende Hardware-Projekte selbst aufbauen, verkabeln und natürlich programmieren. Wir starten mit den Grundlagen der Programmierung,

betrachten Funktionen, "Befehle" und Kommentare. Auch die Hardware werden wir uns Schritt für Schritt genauer betrachten. Und das ist nur der Anfang, danach kannst du in die Arduino-Kursreihe einsteigen und noch viel mehr rund um den Mikrocontroller entdecken!



Karel the Robot

7 + 8 Mai, 11:30 - 13:30

In mehreren aufeinander aufbauenden Kapiteln

kannst du den kleinen blauen Roboter programmieren, ihm Befehle geben und so sein

Ziel erfüllen lassen. Mithilfe der Lernumgebung (Karel) lernst du spielerisch programmieren.

In diesem Kapitel (dem Bild) muss Karel ein Labyrinth durchqueren. Lasse ihn einen Schritt nach vorne gehen, sich nach rechts drehen und danach wieder einen Schritt machen, so lange, bis er sein Ziel gefunden hat und den Edelstein „Beeper“ aufsammeln kann.



Spielekiste - Designe deine eigenen (interaktiven) Spiele

7 + 8 Mai, 15:00 - 17:00

In der Spielekiste könnt ihr eure eigenen Brettspiele oder Kartenspiele selbst designen (richtige Spiele, die ihr danach ausdrucken und spielen könnt).

Und das alles, ohne zu programmieren, wir verwenden dazu nur Programme wie Word und verwenden sie einfach mal „anders“.

Wir erstellen Formen, spielen mit Farben und Ebenen und kitzeln das maximum auf den Programmen heraus. Lerne nicht nur unterschiedliche Spiele kennen - baue sie selbst auf! In dem ersten Kurs der Spielekiste starten wir mit einem klassischen Kartenspiel, viele weitere Spiele warten bereits auf euch.

Anmeldung unter <https://ideenschmiede-dominik.de/#News>
Bewege den Mauszeiger über den Kurs (oder Tippe ihn an)
um mehr zu erfahren und dich anzumelden.